

Série de TD 02

Module | INFORMATIQUE II

Utilisation des instructions conditionnelles **if / case of**

Filière | ST /SM | 1 année

Exercices à programmer en Pascal en séances des TPs**Exercice 01 : Entiers pairs et impairs /** `program oddornot`

Ecrire un programme qui dit si oui ou non l'entier lu au clavier est pair ou impair.

Prérequis : Consultez l'aide sur la fonction **Odd**. Consultez ensuite l'aide sur **not**.

Exercice 02 : / `program switch1;`

Ecrire un programme qui affiche ce menu :

Effectuer une multiplication

Effectuer une addition

Effectuer une soustraction

Effectuer une division

Puis suivant le choix de l'utilisateur et utilisant des instructions if simples, afficher un message lui indiquant l'opération qu'il a choisie en respectant le modèle : 'Vous avez choisi une multiplication/division etc...'

Exercice 03 : / `program switch2;`

Faire une variante de ce programme en utilisant le schéma if/then/else et en prévoyant un message au cas où une entrée incorrecte est faite.

Exercice 04 : Case of / `program switch3;`

Faire une autre variante de Switch2 utilisant cette fois l'instruction **case of**.